



XII HALOWY TURNIEJ MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH POWIATU GOSTYŃSKIGO



STARA KROBIA 2013

I. CELE TURNIEJU.

- integracja, popularyzacja i krzewienie kultury fizycznej wśród młodzieży,
- pogłębianie wiedzy i umiejętności z zakresu pożarnictwa i ruchu drogowego,
- pogłębianie wiedzy dotyczącej otaczającej nas przyrody i jej bogactw.
- pogłębianie wiedzy z zakresu ratownictwa przedmedycznego

II. ORGANIZATOR.

Organizatorami turnieju są:

- Starostwo Powiatowe w Gostyniu
- Zarząd Oddziału Powiatowego ZOSP RP w Gostyniu,
- Zarząd Oddziału Miejsko - Gminnego ZOSP RP w Krobi
- Gmina Krobia
- Nadleśnictwo Piaski
- Komenda Powiatowa Państwowej Straży Pożarnej w Gostyniu
- OSP Karolew
- Klub Oficerów Rezerwy

III. UCZESTNICTWO.

1. Turniej przeprowadzany będzie w dwóch kategoriach:
 - Sekcje żeńskie
 - Sekcje męskie
2. Sekcja 4 osoby + 1 rezerwa + opiekun
3. Rywalizacja turniejowa przewidziana jest dla dziewcząt i chłopców w wieku do lat 16, którzy zamieszkują reprezentowaną gminę.
4. Każdy zawodnik / zawodniczka musi posiadać:
 - **aktualną legitymację szkolną , na podstawie, której można dokonać jednoznacznej, pozbawionej wątpliwości weryfikacji.**
 - ważne ubezpieczenie wszystkich startujących członków drużyny oraz za aktualna opinie lekarską stwierdzającą zdolność zawodników do podjęcia rywalizacji w w/w turnieju. Odpowiedzialne są Zarządy Oddziałów Gminnych lub Miejsko –Gminnych ZOSP RP.
5. Wszyscy członkowie drużyny, łącznie z opiekunem muszą być wyszczególnieni w karcie zgłoszeniowej (wzór na stronie 8).

IV. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

1. Rywalizacja turniejowa obejmuje współzawodnictwo w pięciu konkurencjach sprawnościowych (patrz pkt. IX-1), sprawdzian wiedzy teoretycznej (patrz pkt. IX–2) oraz teoretyczny i praktyczny sprawdzian wiedzy z zakresu ratownictwa przedmedycznego. O zajętych przez sekcję miejsc w klasyfikacji końcowej, stanowi suma punktów zdobytych przez nią we wszystkich ww. rywalizacjach. W przypadku uzyskania przez dwie lub więcej drużyn tej samej ilości punktów w klasyfikacji generalnej, o zajętych przez zespół miejsc, decyduje w pierwszej kolejności ilość pierwszych miejsc, następnie drugich miejsc itd. (im więcej tym wyższe miejsce).
2. Regulamin rozgrywek dopuszcza dokonanie zmiany w składzie zespołu w trakcie trwania turnieju (patrz pkt. IV-4b).

3. Reprezentacja gminy musi posiadać jednego opiekuna (nazwisko i imię wpisane do karty zgłoszeniowej), który odpowiada za swój zespół podczas trwania turnieju. Opiekunem drużyny musi być osoba pełnoletnia.
4. **Obowiązki opiekuna drużyny:**
 - a) Przedstawienie na odprawie technicznej: karty zgłoszeniowej drużyny, aktualnych legitymacji uczestników..
 - b) Informowanie sędziego głównego zawodów o ewentualnych zmianach personalnych w składzie swojej drużyny. Zmiana może być dokonana przed rozpoczęciem konkurencji, chyba, że sytuacja w trakcie rywalizacji wymaga innego rozwiązania np. kontuzja jednego z członków zespołu w trakcie rozgrywania konkurencji (decyduje sędzia główny). Zmiana nie ma charakteru „bezpowrotnej”, tzn. zawodnik zmieniony, w którejś z konkurencji może ponownie reprezentować swój zespół w innej konkurencji. Zmian można dokonywać spośród zawodników rezerwowych, wyszczególnionych w karcie zgłoszeniowej swojego zespołu.
 - c) Doprowadzanie zawodników swojego zespołu do miejsc rozgrywania poszczególnych konkurencji, zgodnie z karta pilotażową (szczegóły na odprawie technicznej w dniu zawodów).
 - d) Zgłaszanie do sędziego głównego wszelkich wątpliwości, uwag i ewentualnych protestów.
 - e) Posiadanie obuwia sportowego podeszwa kauczukowa, lub białe podeszwy / brak obuwia spowoduje niedopuszczenie do turnieju/.
5. **Weryfikacja zawodników (zawodnik – legitymacja) odbędzie się przed rozpoczęciem rywalizacji turniejowej.**
6. Za sprawne przeprowadzenie turnieju odpowiada komisja sędziowska. Komisja, o której mowa wyżej rozstrzyga wszelkie, ewentualne wątpliwości i sytuacje sporne zaistniałe w trakcie trwania rywalizacji, a jej opinia jest niepodważalna i nieodwołalna.
7. Organizator turnieju zapewnia poczęstunek dla wszystkich zawodników i opiekunów danej drużyny.
8. Organizator ma prawo do ewentualnych zmian w odniesieniu do niniejszego regulaminu.

V. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA.

1. Organizator turnieju zapewnia:
 - a) pamiątkowe puchary i dyplomy dla pierwszych trzech najlepszych reprezentacji gmin startujących w turnieju [suma punktów sekcji męskich i żeńskich]

VI. IMPREZY TOWARZYSZĄCE.

1. Organizator turnieju przewiduje występ artystyczny.

VII.ZGŁOSZENIA.

1. Zgłoszenia drużyn zainteresowanych udziałem w turnieju **do 3 kwietnia 2013 (tj. środa)**, w siedzibie Komendy Powiatowej Państwowej Straży Pożarnej w Gostyniu, lub przesać na adres grzegorz.marszalek@interia.pl lub jmostowy@o2.pl

VIII. TERMIN I MIEJSCE TURNIEJU.

1. **Termin: 06.04.2013 r. / sobota /**
2. **Miejsce: Zespół Szkoły Podstawowej i Gimnazjum im. Ziemi Biskupiańskiej w Starej Krobi**
3. Przyjazd wszystkich ekip na miejsce turnieju godz. 8⁰⁰ - 8³⁰
4. Odprawa techniczna opiekunów poszczególnych zespołów o godz. 8³⁰
5. Rozpoczęcie rywalizacji turniejowej o godz. 9⁰⁰

tel. kontaktowe: 500 119 470 Artur Paździerski
 605 319 641 Grzegorz Marszałek
 665 412 994 Jan Duda

IX. OPIS KONKURENCJI.

1. KONKURENCJE SPRAWNOŚCIOWE.

A) RZUT PIŁKA DO KOSZA.

Przybory: piłka koszykowa.

Zadaniem zawodnika jest trafić piłką do kosza. Rzucają wszyscy członkowie drużyny (4 osoby) bez opiekuna. Każdy zawodnik rzuca samodzielnie. Sposób jak i miejsce (odległość od kosza) wykonywania rzutu są dowolne. Warunkiem podjęcia próby przez drugiego i dalej trzeciego członka zespołu jest trafienie piłką do kosza oraz przekroczenie linii „start – meta” przez jego poprzednika (rzucamy do skutku). Po zakończeniu próby piłkę należy odłożyć w miejsce, w którym znajdowała się ona przed jej rozpoczęciem. O zajęтым przez drużynę miejscu a tym samym o ilości zdobytych punktów decyduje czas, w jakim drużyna wykonała zadanie.

B) RZUT PIŁKĄ DO RUCHOMEJ TARCZY.

Przybory: ruchoma tarcza, piłka ręczna.

Zadaniem zawodnika jest trafić do ruchomej tarczy, tak, aby jej ruchoma część opadła w dół. Rzucają wszyscy członkowie danego zespołu (4 osoby) bez opiekuna. Każdy zawodnik rzuca piłką samodzielnie. Sposób wykonania rzutu jest dowolny. Rzut wykonujemy z odległości 5 m od tarczy (wyznaczona linia). Warunkiem podjęcia próby przez drugiego i trzeciego członka drużyny jest jej zakończenie przez poprzednika. Próbę uważa się za zakończoną w momencie, gdy zawodnik spełnił warunek, o którym mowa wyżej, tzn. strącił ruchomą część tarczy oraz przekroczył linię „start – meta”. Po zakończeniu próby piłkę należy odłożyć w miejsce, w którym znajdowała się ona przed jej rozpoczęciem. O zajęтым przez drużynę miejscu, a tym samym o ilości zdobytych punktów decyduje czas, w jakim drużyna wykonała zadanie.

C) WYSCIG W WORKACH.

Przybory: worek jutowy.

Zadaniem zawodnika jest pokonanie w worku jutowym odcinka 10 m z jednoczesnym „obskoczeniem” pachołka znajdującego się w odległości 5 m od linii „start – meta”. Startują 4 osobowe drużyny.

Każdy zawodnik pokonuje wyznaczony dystans samodzielnie. Drużyna korzysta z jednego przydzielonego worka. Przekazanie worka kolejnemu ćwiczącemu musi mieć miejsce za linią „start – meta”. Zawodnik po zakończeniu próby musi samodzielnie zdjąć worek i przekazać go partnerowi drużyny, który również samodzielnie musi go założyć i podjąć próbę. Konkurencję uważa się za zakończoną, gdy ostatni zawodnik sekcji przekroczy linię „start – meta”. O zajęтым przez drużynę miejscu, a tym samym o ilości zdobytych przez nią punktów decyduje czas, w jakim zespół wykonał zadanie.

D) STRZELANIE Z WIATRÓWKI.

W konkurencji bierze udział 4 zawodników. Każdy zawodnik oddaje 1 strzał do tarczy. O zajęтым przez drużynę miejscu, decyduję łączna ilość zdobytych punktów.

E) STRAŻACKI TOR PRZESZKÓD.

Przybory i przyrządy: płotek, rozdzielacz strażacki, 2 węże W-52, prądownica gaśnica proszkowa 6 kg.

Startują wszyscy 4 członkowie sekcji patrz pkt. III/4/ Konkurencja odbywa się na zasadzie sztafety wahadłowej. O zajęтым przez drużynę miejscu, a tym samym o ilości zdobytych przez nią punktów, decyduje czas, w jakim drużyna wykonała zadanie.

PRZESZKODA NR I –IV „DRABINIASTA DRABINA”

Na sygnał sędziego pierwszy. Zawodnik pokonuje drabinę wg Reg CTiF [i zabiera prądownicę]

PRZESZKODA NR II – III „PRZEJŚCIE POD PŁOTKIEM”.

Zadaniem zawodnika jest przejście pod ustawionym na dystansie płotkiem. Zrzućenie poprzeczki podczas przechodzenia, jest traktowane, jako błąd Zawodnik poprawia do skutku na komendę „Wróć”.

PRZESZKODA NR III – II „PRZENIESIENIE GAŚNICY”.

Zadaniem zawodnika jest przeniesienie gaśnicy z wyznaczonego punktu (koło o promieniu 0, 5 m), do takiego samego, umiejscowionego o 5 m dalej. Warunkiem zaliczenia próby jest takie ustawienie gaśnicy, aby ta nie wykraczała poza obręb wyznaczonego miejsca. W przypadku złego umiejscowienia gaśnicy, startujący musi to skorygować (do skutku).

PRZESZKODA NR IV – I „BUDOWA I DEMONTAŻ LINII GASNICZEJ”.

Zadaniem drużyny jest montaż i demontaż linii gaśniczej (bez rozwijania węży). Członkowie zespołu montują i demontują linie gaśnicza (na przemian). Budowa linii – pierwszy zawodnik podłącza jeden łącznik węża do

rozdzielacza, następnie łączy węże między sobą. **Uwaga – łączymy prądownicę z węzem* Drugi zawodnik wykonuje demontaż linii rozłączając łączniki węży między sobą i rozdzielaczem. odłącza prądownicę, z którą pokonuje tor przeszkód do drabiniastej drabiny zostawia prądownicę przed drabiną pokonuje drobinę zgodnie z regulaminem CTiF. Przekroczenie linii Start/Meta i klepięcie jest sygnałem startu dla następnego zawodnika

W przypadku niewłaściwego wykonania montażu bądź demontażu linii (oceny dokonuje sędzia stanowiskowy), należy czynności powtórzyć (do skutku). Następni zawodnicy powtarzają wcześniej opisane czynności. O zajętych przez sekcję miejscach, a tym samym o ilości przyznanych punktów decyduje łączny czas wykonania.

2. SPRAWDZIAN WIEDZY TEORETYCZNEJ.

Sprawdzian teoretyczny przeprowadzany będzie w formie pisemnej – testowej. Test, o którym wyżej mowa, składa się z pytań związanych tematycznie z pożarnictwem, przepisami o ruchu drogowym i ekologią, leśnictwem Przed przystąpieniem do próby teoretycznej wszyscy startujący będą uczestniczyć w pogadance dotyczącej w/w zakresów wiedzy. Organizator przewiduje KARTKÓWKĘ DLA KAŻDEGO UCZESTNIKA ZE ZNAJOMOŚCI SŁÓW HYMNU STRAŻACKIGO. O zajętych miejscach, a tym samym o ilości zdobytych przez zespół punktów do klasyfikacji generalnej, decyduje ilość punktów uzyskanych w teście oraz kartkówce

3. SPRAWDZIAN WIEDZY TEORETYCZNEJ I PRAKTYCZNEJ Z ZAKRESU RATOWNICTWA PRZEDMEDYCZNEGO.

W załączniku do regulaminu znajdują się pytania z zakresu ratownictwa przedmedycznego, które należy opanować we własnym zakresie. Zestawy będą losowane a drużyna w pełnym składzie osobowym (bez opiekuna) będzie wykonywała wylosowane zadanie. Wylosowane zestawy po wykonaniu zadania będą wracały do koszyka i ponownie będą brały udział w losowaniu przez kolejne drużyny.

O zajętych przez drużynę miejscach, a tym samym o ilości przyznanych punktów decyduje zakres wiedzy teoretycznej i praktycznej oraz dokładność wykonania zadania w możliwie najkrótszym czasie.

4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

- A)** Konkurencje sprawnościowe odbywać się będą na hali sportowej.
- B)** Sprawdzian teoretyczny przeprowadzony będzie w pomieszczeniu gwarantującym spokój. Wszystkie drużyny odpowiadają jednocześnie, z zachowaniem podziału na kategorie.
- C)** W przypadku niestosowania się do powyższego regulaminu, w odniesieniu do poszczególnych konkurencji, drużyny będą podlegały karze przyznania im 0 pkt.
- D)** Przystępowanie do poszczególnych konkurencji odbywa się zgodnie z karta pilotażową (szczegóły na odprawie technicznej).
- E)** W trakcie rywalizacji drużyny nie biorące aktualnie w niej udziału, przebywają wraz z opiekunami w swoich sektorach na widowni.
- F)** Dojazd wszystkich zainteresowanych drużyn we własnym zakresie.
- G)** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za odzież i rzeczy prywatne uczestników turnieju.

- H) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak ubezpieczenia oraz brak badań lekarskich
- I) Sprzęt niezbędny do przeprowadzenia konkurencji zapewnia organizator.
- J) **Wszystkie konkurencje turniejowe (w tym teoria) punktowane będą według klucza: liczba sekcji minus zajęte miejsce równa się ilość zdobytych przez sekcję punktów.**
- K) Konkurencja: „przeciąganie liny” przeprowadzana będzie w dwóch etapach. W etapie pierwszym obowiązuje system „pucharowy” (przegrywający odpada), natomiast w etapie drugim system „każdy z każdym”. W przypadku nieparzystej ilości drużyn, jedna z nich trafi do etapu drugiego, droga losowania. Sekcją które zakończą swój udział w tej konkurencji na etapie pierwszym, przydzielona zostanie określona ilość punktów – w zależności od miejsca zajętego przez sekcje, z którymi, w wyniku rywalizacji one odpadły.
- L) W przypadku zdobycia przez dwie lub więcej drużyn, w danej konkurencji, tego samego miejsca, ilość zdobytych przez nie punktów, określa średnia arytmetyczna sumy punktów przypisanych miejscom zajęтым przez zainteresowane zespoły.
- Ł) W przypadku wystąpienia ewentualnych wątpliwości, co do interpretacji postanowień niniejszego regulaminu prosimy o kontakt telefoniczny pod numerem: 605319641

Ze sportowym pozdrowieniem

Ze strażackim pozdrowieniem

ORGANIZATORZY

ARTUR PAŹDZIERSKI

GRZEGORZ MARSZAŁEK

X. KARTA ZGŁOSZENIOWA.

**XII HALOWY TURNIEJ
MŁODZIEŻOWYCH DRUŻYN POŻARNICZYCH
STARA KROBIA 2013**

I. DZIEWCZĘTA:

1.
 2.
 3.
 4.
 Rezerwowi

OPIEKUN

I. CHŁOPCY:

1.
 2.
 3.
 4.
 Rezerwowi

OPIEKUN

Reprezentacja Gminy spełnia wymogi zawarte w regulaminie nie ma żadnych przeciwwskazań do podjęcia rywalizacji w ramach XII Halowego Turnieju Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych.

Prezes OSP

PREZES
Zarządu Oddziału Gminnego

Miejscowość – gmina

Data: 2013 r.